

7507 Roboter KODO

Lerne Programmieren – ganz ohne Computer! 5 Modelle

Inhalt

P1 Zahnrad
P2 schwarzes Zahnrad
P3 gelbes Zahnrad
P4 orangefarbenes Zahnrad
P5 kleines schwarzes Zahnrad
P6 Stab
P7 Schraube
P8 kleine Feder
P9 große Feder
P10 Stahlkugel
P11 Abdeckung
P12 Batteriefach mit Anschluss
P13 Motor mit PC-Anzeige

Zusätzlich benötigte Werkzeuge:

Zange
Schraubenzieher
Lineal
Marker

HERAUSTRENNBARE TEILE

Trenne ab, wenn du sie brauchst.

BATTERIEN EINLEGEN

Das Set benötigt zwei LR03-AAA-Batterien. Der Batteriewechsel darf nur durch Erwachsene erfolgen.

Die Batterien unterliegen der EU-Richtlinie WEEE und müssen sachgerecht entsorgt werden.

Die Abbildung zeigt, wie Batterien korrekt eingesetzt und entnommen werden.

Lade keine Batterien wieder auf, die nicht dafür vorgesehen sind.

Das Aufladen von Akkus darf nur unter Aufsicht Erwachsener erfolgen und nur außerhalb des Spielzeugs.

Verwende keine verschiedenen Batterietypen oder alte und neue Batterien gleichzeitig.

Batterien müssen korrekt gemäß Polarität eingesetzt werden (siehe Abbildung).

Verbrauchte Batterien entfernen.

Die Stromanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

HINWEISE

Bitte einen Erwachsenen, alle Grate vor dem Zusammenbau zu entfernen. Achtung: Nicht zu viel abschneiden!

Zum Schrauben der Schrauben verwende den Schraubenzieher (P7). Vergewissere dich, dass alle Schrauben fest genug sitzen, damit der Roboter richtig funktioniert. Schrauben im Uhrzeigersinn eindrehen.

ACHTUNG! Manche Teile sehen ähnlich aus. Lies die Montageanleitungen sorgfältig.

Zum Entfernen des Codierknopfes vom Rad vorsichtig ziehen, nicht drehen, um Beschädigungen zu vermeiden.

Lies die Anleitungen aufmerksam und befolge jeden Montageschritt der Reihe nach.

KOPF DES ROBOTERS

1. Zurück zu Seite 4
2. Markiere mit einem Marker (nicht im Set enthalten)

Maßstab 1:1

Blau

Orange

Markierung

KÖRPER DES ROBOTERS

TEST 1

Kopf mit Körper verbinden (1), Roboter einschalten (2). Rad P5 sollte sich gegen den Uhrzeigersinn drehen.

Roboter ausschalten und trennen.

Probleme? Kopf abnehmen und bei Punkt 1 erneut beginnen.

TEST 2

Kopf mit Körper verbinden (1), Roboter einschalten (2). Teil D6 sollte sich gegen den Uhrzeigersinn drehen.

Roboter ausschalten und trennen.

Probleme? Kopf abnehmen und bei Punkt 1 erneut beginnen.

Beim Montieren des Kopfes den Hals festhalten.

MONTAGE VON ZUBEHÖR

PROGRAMMIERUNG DES RADS

Linke Seite

Start

Rückwärts

Linksdrehung

Rechte Seite

Bewegungen

Rechtsdrehung

Bewegungen

Hebevorrichtung

Rückwärts

Drehung 90°

Drehung 45°

Draufsicht – Drücken

Ausgangsposition

Vorderansicht – Ziehen

Drehung nach rechts um 45° → Rechtsdrehung

Drehung nach rechts um 90° → Rechtsdrehung

Drehung nach links um 45° → Linksdrehung

Drehung nach links um 90° → Linksdrehung

Rückwärtsdrehung nach rechts um 45°

→ Abstand

→ Rückwärts

→ Rechtsdrehung

Rückwärtsdrehung nach rechts um 90°

→ Rückwärts

→ Rechtsdrehung

Rückwärtsdrehung nach links um 45°

→ Abstand

→ Rückwärts

→ Linksdrehung

Rückwärtsdrehung nach links um 90°

→ Rückwärts

→ Linksdrehung

Rückwärts

Rückwärts

Stopp

Linksdrehung
Rechtsdrehung

Bewegungen – linke Seite

Montage der Hebevorrichtung – linke Seite

ZEICHNEN
Marker (nicht im Set enthalten)

BEISPIEL
Achte auf die Reihenfolge beim Zusammenbau!
Du brauchst: E5 x10, E8 x5
Linke Seite
Rechte Seite

HEBEVORRICHTUNG

BEISPIEL
Achte auf die Reihenfolge beim Zusammenbau!
Du brauchst: E4 x2, E5 x6, E6 x5, E7 x6, E8 x11
Linke Seite
Rechte Seite

Wenn du die Hebevorrichtung höher anbringen willst, verwende mehr E5-Teile wie auf dem Bild.
Palette ausschneiden (im Set enthalten)

BASKETBALL

BEISPIEL
Achte auf die Reihenfolge beim Zusammenbau!
Du brauchst: E5 x2, E6 x3, E8 x10
Linke Seite
Rechte Seite

Stelle die Schale ein paar Zentimeter vor den Roboter und beobachte, wie er den Ball wirft!

GREIFEN

BEISPIEL
Achte auf die Reihenfolge beim Zusammenbau!
Du brauchst: E5 x7, E6 x2, E7 x6, E8 x9
Linke Seite
Rechte Seite

Beobachte, wie der Roboter Gegenstände im Zimmer greift!

FUSSBALL

Achte auf die Reihenfolge beim Zusammenbau!

Du brauchst: E5 x2, E6 x3, E8 x10

Linke Seite

Rechte Seite

Ball ausschneiden (im Set enthalten)

FEHLERSUCHE UND BEHEBUNG

1. Zum Batteriewechsel Abdeckung abschrauben und vorsichtig das Batteriefach herausnehmen.
Der Batteriewechsel darf nur durch Erwachsene erfolgen.
 2. Roboter funktioniert nicht richtig? Codierknopf und Radmontage prüfen.
 3. Roboter dreht sich nicht korrekt? Siehe Punkte 18 und 21 (Seiten 11 und 12).
Roboter fährt nicht rückwärts? Siehe Punkt 7 (Seite 8).
 4. Probleme mit dem zeichnenden Roboter? Prüfe Teile D3 und C15 (Seite 23).
 5. Probleme mit dem Hebe-Roboter? Prüfe Teil E5 (Seite 26).
 6. Probleme mit dem werfenden Roboter? Prüfe Teile E21 und E22 (Seite 19).
 7. Probleme mit dem Greif-Roboter? Prüfe Teil C16 (Seite 33).
 8. Probleme mit dem Fußball-Roboter? Prüfe Teil C16 (Seite 36).
-

WARNUNG! Nur für Kinder über 8 Jahren geeignet.

WARNUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten wegen verschluckbarer Kleinteile. Erstickungsgefahr.

WARNUNG! Nur unter unmittelbarer Aufsicht von Erwachsenen verwenden. Scharfe Gegenstände im Set.

ORIGINALVERPACKUNG AUFBEWAHREN. Farben und Inhalte können leicht abweichen.

Benötigt zwei LR03/AAA-Batterien (nicht enthalten).

Batterien dürfen nur durch Erwachsene gewechselt werden. Sie unterliegen der EU-Richtlinie WEEE und müssen sachgerecht entsorgt werden.