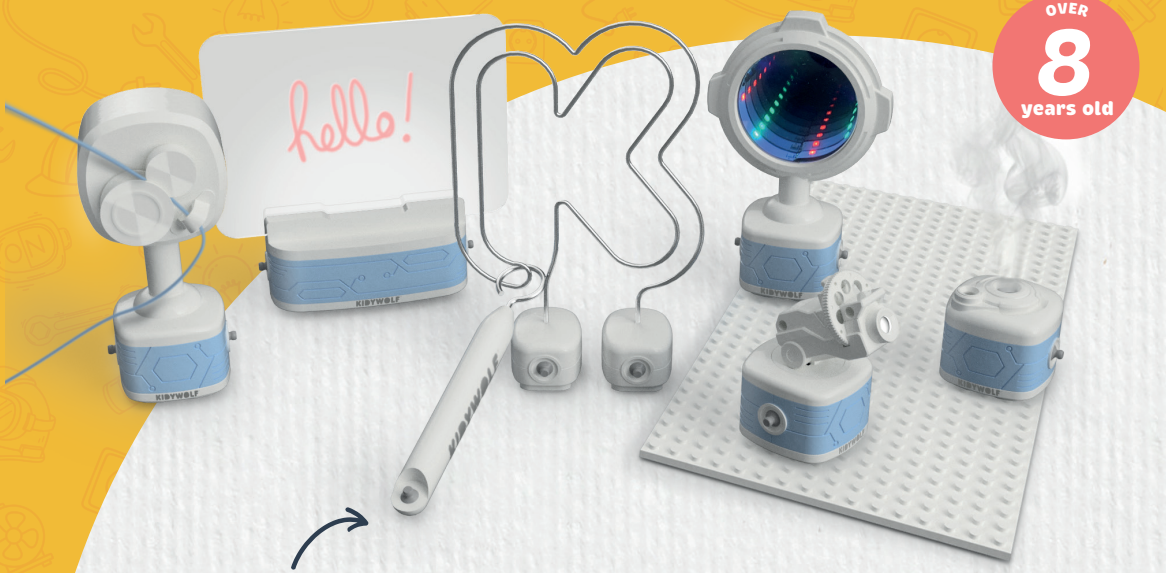
KIDY WOLF PLAY TO GROW

KIDYELEC ACCESSORIES PACK



OVER 8 years old

6 ADDITIONAL BLOCKS

ONLY USE WITH KIDYELEC STARTER OR EXPERT PACK

EN - WARNING FOR PARENTS: This toy is only intended for use by children over the age of 8 years, because it involves assembling electrical circuits (risk of short circuit). Read these instructions with your child before use, follow them and keep them. Never connect the + and - terminals of a battery directly.

FR - AVERTISSEMENT AUX PARENTS : Ce jouet est uniquement destiné à être utilisé par des enfants de plus de 8 ans, car il implique l'assemblage de circuits électriques (risque de court-circuit). Lisez ce mode d'emploi avec votre enfant avant utilisation, respectez-le et conservez-le. Ne jamais relier directement les bornes + et - d'une pile.

NL - WAARSCHUWING VOOR OUDERS: Dit speelgoed is uitsluitend bedoeld voor kinderen ouder dan 8 jaar, omdat er elektrische schakelingen mee worden gebouwd (risico op kortsluiting). Lees deze handleiding vóór gebruik samen met uw kind, volg ze op en bewaar ze. Verbind de + en - polen van een batterij nooit rechtstreeks met elkaar.

DE - WARNHINWEIS FÜR ELTERN: Dieses Spielzeug ist nur für Kinder über 8 Jahre bestimmt, da es den Aufbau elektrischer Schaltungen umfasst (Kurzschlussgefahr). Lesen Sie diese Anleitung vor dem Gebrauch gemeinsam mit Ihrem Kind, befolgen Sie sie und bewahren Sie sie auf. Die Pole + und - einer Batterie nie direkt miteinander verbinden.



EXPERIENCE 1

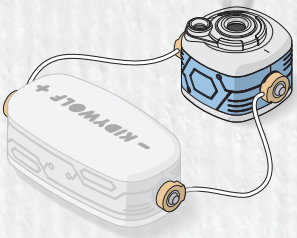
DIFFUSER

EN Add a little water using the included pipette. Connect the + and - terminals to the battery. Observe the smoke.

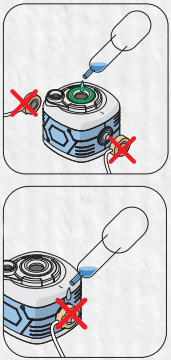
FR Ajoute un peu d'eau grâce à la pipette fournie. Connecte les bornes + et - à la pile. Observe la fumée

NL Voeg een beetje water toe met de meegeleverde pipet. Verbind de + en - aansluitingen met de batterij. Observeer de rook.

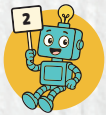
DE Gib mit der mitgelieferten Pipette etwas Wasser hinzu. Verbinde die + und - Anschlüsse mit der Batterie. Beobachte den Rauch.



WARNING:
ADD WATER BEFORE CONNECTING THE BATTERY

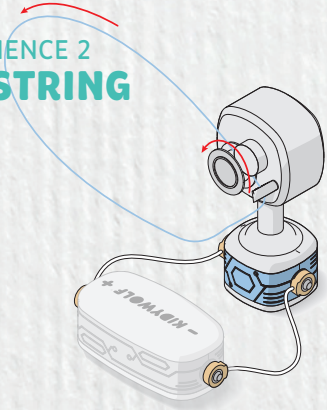


KEEP WATER AWAY FROM THE CONNECTORS.



EXPERIENCE 2

ZIP STRING



EN Connect the + and - terminals to the battery. Observe the floating string effect.

FR Connecte les bornes + et - à la pile. Observe l'effet de corde flottante

NL Verbind de + en - aansluitingen met de batterij. Observeer het zwevende touw-effect.

DE Verbinde die + und - Anschlüsse mit der Batterie. Beobachte den schwebenden Schnur-Effekt.



Power source from your Expert or Starter pack



EXPERIENCE 3

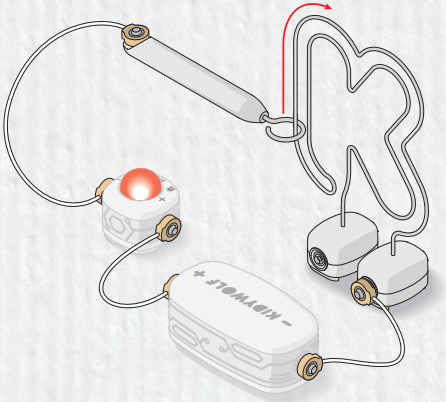
WIRE LOOP GAME

EN : Connect the stylus, the wire track, the LED and the battery as shown in the diagram. Then guide the stylus along the track without touching it: if you touch the wire, the LED lights up.

FR : Relie le stylet, le parcours, la LED et la pile comme indiqué sur le schéma. Guide ensuite le stylet le long du parcours sans le toucher : si tu touches, la LED s'allume.

NL : Verbind de stylus, het parcours, de LED en de batterij zoals aangegeven op het schema. Beweeg vervolgens de stylus langs het parcours zonder het aan te raken: als je de draad raakt, gaat de LED branden.

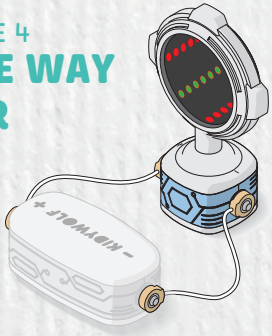
DE : Verbinde den Stift, den Parcours, die LED und die Batterie wie im Schaltbild dargestellt. Führe anschließend den Stift entlang des Parcours, ohne ihn zu berühren: Berührst du den Draht, leuchtet die LED auf.





EXPERIENCE 4

LED ONE WAY MIRROR



EN Connect the + and - terminals to the battery. Observe the depth effect created by the lights inside the infinity mirror.

FR Connecte les bornes + et - à la pile. Observe l'effet de profondeur créé par les lumières du miroir infini.

NL Verbind de + en - aansluitingen met de batterij. Observeer het diepte-effect dat wordt gecreëerd door de lichtjes in de oneindige spiegel.

DE Verbinde die + und - Anschlüsse mit der Batterie. Beobachte den Tiefeneffekt, der durch die Lichter im Unendlichkeitsspiegel erzeugt wird.



EXPERIENCE 5

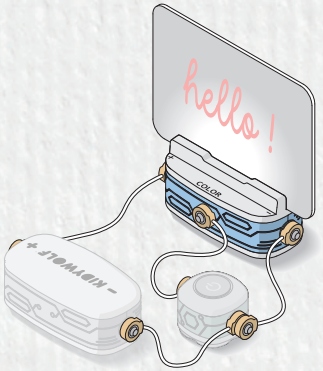
LIGHT PAD

EN Connect the Light Pad's + terminal to the battery's +. Connect the switch between the battery's - and the "COLOR" terminal. Connect the Light Pad's - terminal to the switch. Press the switch and draw on the light-up surface with the markers.

FR Relie la borne + du Light Pad au + de la pile. Branche l'interrupteur entre le - de la pile et la borne « COLOR ». Relie la borne - du Light Pad à l'interrupteur. Appuie sur l'interrupteur et dessine sur la surface lumineuse avec les feutres.

NL Verbind de + van de Light Pad met de pluspool van de batterij. Plaats de schakelaar tussen de minpool en de aansluiting "COLOR". Verbind de - van de Light Pad met de schakelaar. Druk op de schakelaar en teken met de stiften op het lichtgevende oppervlak.

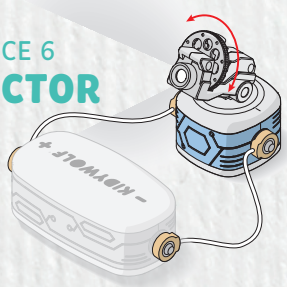
DE Verbinde den + des Light Pads mit dem Pluspol der Batterie. Setze den Schalter zwischen den Minuspol und den Anschluss „COLOR". Verbinde den - des Light Pads mit dem Schalter. Drücke den Schalter und zeichne mit den Filzstiften auf die leuchtende Fläche.





EXPERIENCE 6

PROJECTOR



EN Connect the + and - terminals to the battery. Turn the disc to change the image.

FR Connecte les bornes + et - à la pile. Tourne le disque pour changer d'image.

NL Verbind de + en - aansluitingen met de batterij. Draai aan de schijf om de afbeelding te veranderen.

DE Verbinde die + und - Anschlüsse mit der Batterie. Drehe die Scheibe, um das Bild zu wechseln.

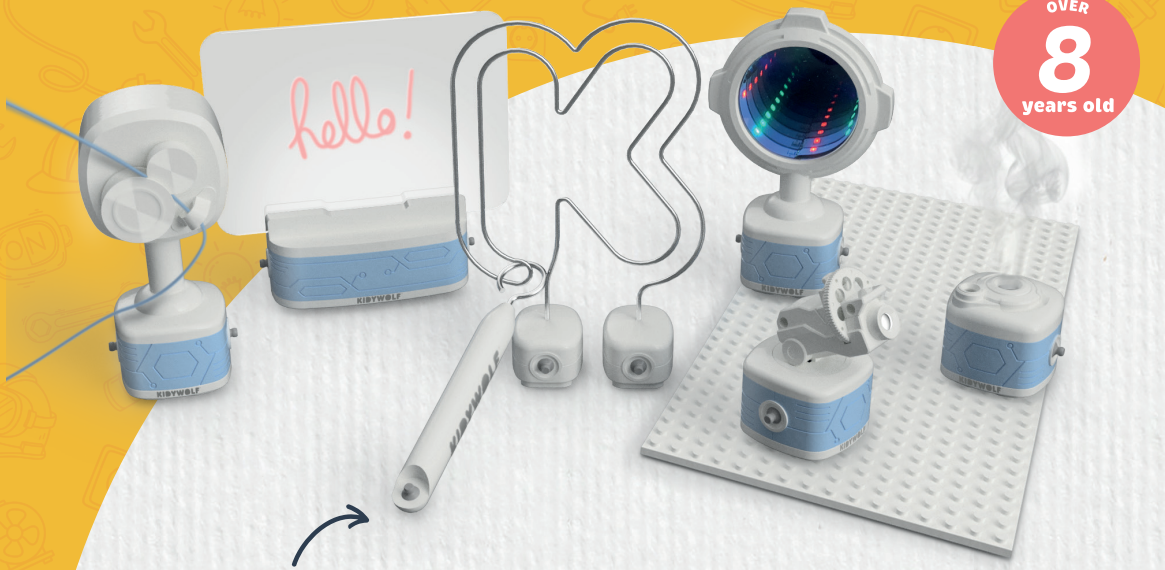
MORE INFO

KIDY WOLF PLAY TO GROW

KIDY WOLF
PLAY TO GROW

KIDYELEC ACCESSORIES PACK

OVER 8 years old



6 ADDITIONAL BLOCKS

ONLY USE WITH KIDYELEC STARTER OR EXPERT PACK

ES - ADVERTENCIA PARA LOS PADRES: Este juguete está destinado únicamente a niños mayores de 8 años, ya que implica el montaje de circuitos eléctricos (riesgo de cortocircuito). Lea estas instrucciones con su hijo antes de usarlo, respételas y conservelas. No conecte nunca directamente los terminales + y - de una pila.
IT - AVVERTENZA PER I GENITORI: Questo giocattolo è destinato esclusivamente a bambini di età superiore agli 8 anni, poiché prevede il montaggio di circuiti elettrici (rischio di cortocircuito). Leggere queste istruzioni insieme al bambino prima dell'uso, rispettarle e conservarle. Non collegare mai direttamente i poli + e - di una batteria.
PL - OSTRZEŻENIE DLA RODZICÓW: Ta zabawka jest przeznaczona wyłącznie dla dzieci powyżej 8 lat, ponieważ wymaga montażu obwodów elektrycznych (ryzyko zwarcia). Przed użyciem należy przeczytać tę instrukcję razem z dzieckiem, przestrzegać jej i zachować ją. Nigdy nie należy łączyć bezpośrednio biegunów + i - baterii.



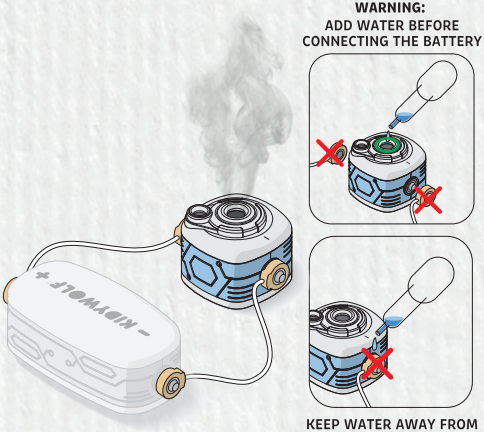
EXPERIENCE 1

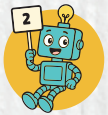
DIFFUSER

ES Añade un poco de agua con la pipeta incluida. Conecta los terminales + y - a la pila. Observa el humo.

IT Aggiungi un po' d'acqua con la pipetta fornita. Collega i terminali + e - alla batteria. Osserva il fumo.

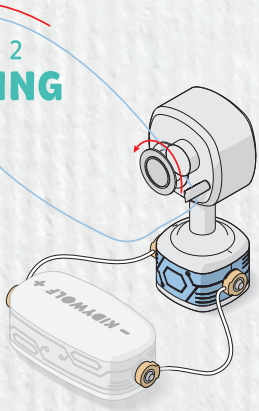
PL Dodaj trochę wody za pomocą dołączonej pipety. Podłącz zaciski + i - do baterii. Obserwuj dym.





EXPERIENCE 2

ZIP STRING



ES Conecta los terminales + y - a la pila. Observa el efecto de la cuerda flotante.

IT Collega i terminali + e - alla batteria. Osserva l'effetto della corda fluttuante.

PL Podłącz zaciski + i - do baterii. Obserwuj efekt unoszącej się linki.



Power source from your Expert or Starter pack

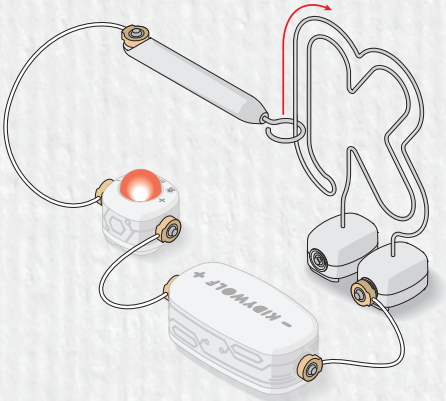
EXPERIENCE 3

WIRE LOOP GAME

ES : Conecta el lápiz, el recorrido, el LED y la pila como se indica en el esquema. Después, guía el lápiz a lo largo del recorrido sin tocarlo: si tocas el alambre, el LED se enciende.

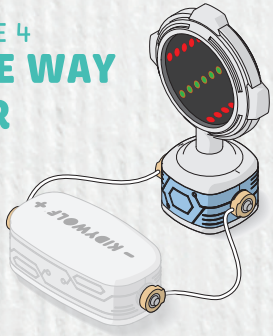
IT : Collega lo stilo, il percorso, il LED e la batteria come indicato nello schema. Poi guida lo stilo lungo il percorso senza toccarlo: se tocchi il filo, il LED si accende.

PL : Połącz rysik, tor, diodę LED i baterię zgodnie ze schematem. Następnie prowadź rysik wzdłuż toru, nie dotykając go: jeśli dotkniesz drutu, dioda LED się zaświeci.



EXPERIENCE 4

LED ONE WAY MIRROR



ES Conecta los terminales + y - a la pila. Observa el efecto de profundidad que crean las luces dentro del espejo infinito.

IT Collega i terminali + e - alla batteria. Osserva l'effetto di profondità creato dalle luci all'interno dello specchio infinito.

PL Podłącz zaciski + i - do baterii. Obserwuj efekt głębi tworzony przez światełka wewnątrz lustra nieskończoności.



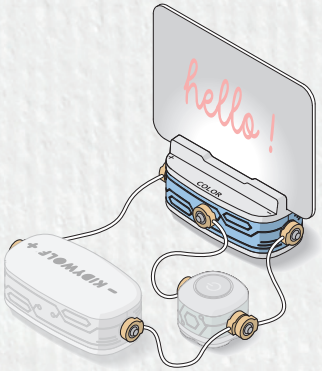
EXPERIENCE 5

LIGHT PAD

ES Conecta el terminal + del Light Pad al + de la pila. Coloca el interruptor entre el - de la pila y el terminal «COLOR». Conecta el terminal - del Light Pad al interruptor. Pulsa el interruptor y dibuja sobre la superficie luminosa con los rotuladores.

IT Collega il terminale + del Light Pad al + della batteria. Inserisci l'interruttore tra il - della batteria e il terminale «COLOR». Collega il terminale - del Light Pad all'interruttore. Premi l'interruttore e disegna sulla superficie luminosa con i pennarelli.

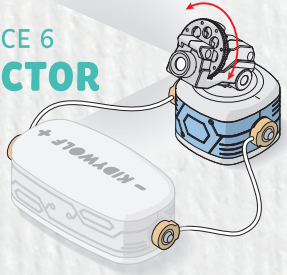
PL Połącz zacisk + panelu Light Pad z + baterii. Podłącz przełącznik między - baterii a zaciskiem „COLOR". Połącz zacisk - panelu Light Pad z przełącznikiem. Naciśnij przełącznik i rysuj flamastrami po świecącej powierzchni.





EXPERIENCE 6

PROJECTOR



ES Conecta los terminales + y - a la pila. Gira el disco para cambiar la imagen.

IT Collega i terminali + e - alla batteria. Gira il disco per cambiare immagine.

PL Podłącz zaciski + i - do baterii. Obróć tarczę, aby zmienić obraz.

MORE INFO

KIDY WOLF PLAY TO GROW